

INTERPRETACIONES A LAS REGLAS DE JUEGO 2020

EDICIÓN ENERO 2022

Modificaciones respecto a la versión 4.0 marcadas en amarillo

Artículo 7: Entrenador principal y primer ayudante de entrenador: obligaciones y derechos

Objetivo: Confirmar que los jugadores que no van a participar en un partido **no** pueden inscribirse en acta **pero sí permanecer en el banco como acompañantes.**

7-3 Ejemplo: El entrenador del equipo A desea inscribir en el acta jugadores lesionados o que no vayan a participar en el partido.

Interpretación: Los jugadores lesionados o los que no vayan a participar no se incluirán en la lista con los nombres y números de los miembros de equipo **facilitada al anotador.**

7-4 Ejemplo: El entrenador del equipo A desea que se permita que jugadores lesionados o que no vayan a participar en el partido se sienten en el banco de su equipo **durante el partido.**

Interpretación: Los equipos son libres de decidir quiénes serán los 8 acompañantes de equipo que se sentarán en el banco de equipo.

Artículo 8: Tiempo de juego, empate y prórroga

Objetivo: Aclarar que ocurre cuando se produce una falta sobre el lanzador en suspensión después de que suene la señal de fin de cuarto.

8-6 Ejemplo: A1 efectúa un tiro de 3 puntos. El balón está en el aire cuando suena la señal del final del cuarto. Tras la señal, B1 comete falta sobre A1, quien aún se encuentra en el aire. El balón entra en la canasta.

Interpretación: Se conceden 3 puntos a A1. Se ignora la falta de B1 sobre A1 puesto que se cometió después de finalizar el cuarto, a menos que sea antideportiva o descalificante y después haya otro cuarto o prórroga.

Artículo 24: Regate

Objetivo: Ejemplo de lanzar el balón a propósito contra el tablero tras finalizar un regate.

24-3 Ejemplo: Tras finalizar un regate, A1 lanza el balón contra el tablero a propósito. Después, el balón bota en la pista, A1 lo vuelve a coger e inicia un regate.

Interpretación: Es una violación de doble regate de A1 pues no puede regatear por segunda vez después de finalizar el primer regate.

Artículo 36: Falta técnica

Objetivo: Eliminar interpretaciones que no aportan nada (antiguas 36 – 3, 36 – 4 y 36 – 21).

Objetivo: Aclaraciones sobre faltas técnicas a jugador – entrenador.

36-36 Ejemplo: El jugador – entrenador A1 está jugando cuando se sanciona una falta técnica al sustituto A6.

Interpretación: Una falta técnica como consecuencia del comportamiento antideportivo de cualquier persona que pueda sentarse en el banco de equipo se carga al jugador – entrenador, incluso si figura en el acta un entrenador ayudante.

36-37 Ejemplo: Durante un intervalo de juego se sanciona una falta técnica:

- Al sustituto A6
- Al jugador – entrenador A1
- Al médico del equipo A.

Interpretación: Independientemente de que figure en el acta un entrenador ayudante, la falta técnica se le anota a:

- A6
- A1, como jugador
- A1, como entrenador.

Artículo 37: Falta antideportiva

Objetivo: Aclarar que no es necesario que el jugador atacante tenga el control del balón para poder aplicar el Criterio 3 de la Falta Antideportiva.

37-13 Situación: Se sancionará como falta antideportiva cualquier contacto innecesario causado por un jugador defensor con la finalidad de detener la transición del equipo atacante, independientemente de dónde se encuentra el balón, hasta que el atacante comience la acción de tiro.

37-14 Ejemplo: A1 pasa el balón desde pista trasera a A2, que está en pista delantera sin ningún oponente entre él y la canasta del equipo contrario. A2 salta para coger el balón y, antes de que pueda hacerlo, B1 lo empuja con ambas manos.

Interpretación: Se trata de una falta antideportiva de B1 a causa del contacto creado sin jugar directamente el balón con la finalidad de detener la transición del equipo atacante.

37-15 Ejemplo: A1 pasa el balón desde pista trasera a A2, que está en pista delantera sin ningún oponente entre él y la canasta del equipo contrario. B1 provoca un contacto ilegal con ambas manos sobre A2 mientras el balón aún está en el aire por detrás de B1.

Interpretación: Se trata de una falta antideportiva de B1 a causa del contacto creado sin jugar directamente el balón con la finalidad de detener la transición del equipo atacante.

Artículo 42: Situaciones especiales

Objetivo: Se introduce esta nueva interpretación para resaltar la diferencia con la 42-21 (misma situación, pero antes de que el balón pase a estar vivo). Se resuelve de forma distinta.

42-22 Ejemplo: A1 está regateando cuando comete:

- Una carga sobre B1
- Una violación de doble regate.

B1 tiene el balón en las manos para efectuar el saque cuando B2 comete falta sobre A2.

Interpretación: Ambas infracciones tuvieron lugar en el mismo periodo de reloj parado. Sin embargo, la falta de B2 se produjo después de que el balón pasase a estar vivo para el saque de B1. Por tanto, no se cancelarán penalizaciones iguales. El saque como

penalización de la falta de B2 cancela el anterior derecho a la posesión por la infracción de A1.

El juego se reanuda mediante un saque del equipo A en el lugar más próximo a donde B2 cometió la falta. Si es en pista trasera, el equipo A tendrá 24 segundos en el reloj de tiro. Si es en pista delantera, el equipo A tendrá 14 segundos en el reloj de tiro.

Artículo 44: Error rectificable

Objetivo: Sustitución de un jugador que recibe asistencia y que está implicado en la corrección de un error rectificable.

44-14 Ejemplo: B1 comete falta sobre A1, que está efectuando un regate. Es la quinta falta del equipo B en ese cuarto. Los árbitros se percatan entonces de que A1 lleva un logotipo equivocado en su camiseta. El delegado del equipo A ayuda a A1 a cubrirse el logotipo y por tanto es sustituido por A6. Por error, se concede un saque al equipo A en vez de los 2 tiros libres a A1. A2 saca y pasa el balón a A3. En ese momento, los árbitros se dan cuenta del error y detienen el partido.

Interpretación: El error aún es rectificable. Como A1 fue sustituido debido a que fue asistido por el delegado de su equipo y como el reloj de partido se ha puesto en marcha y se ha detenido otra vez, A1 volverá a la pista para lanzar los 2 tiros libres. El partido se reanuda como después de cualquier último tiro libre.

44-15 Ejemplo: B1 comete falta sobre A1, que está efectuando un regate. Es la quinta falta del equipo B en ese cuarto. Los árbitros se percatan entonces de que A1 lleva un logotipo equivocado en su camiseta. El delegado del equipo A ayuda a A1 a cubrirse el logotipo y por tanto es sustituido por A6. Antes de que se conceda erróneamente un saque al equipo A en vez de los 2 tiros libres a A1, los árbitros reconocen el error.

Interpretación: El error aún es rectificable. Como A1 fue sustituido debido a que fue asistido por el delegado de su equipo y como el reloj de partido aún no se ha puesto en

marcha, su sustituto A6 lanzará los 2 tiros libres. El partido se reanudará como después de cualquier último tiro libre.

SOCIOS INSTITUCIONALES



SOCIOS PATROCINADORES



PATROCINADORES OFICIALES



PROVEEDORES OFICIALES



VEHÍCULO OFICIAL

